

ഒരു കിളി ജീവിതം

അതിജീവനവും ജീവചക്രവും കളിയിലൂടെ

വായിക്കുവാനിരുന്ന കുട്ടികൾക്കും മുതിർന്നവർക്കും ഈ കളിയിൽ പങ്കെടുക്കാം. ഇത് പക്ഷികൾ അവരുടെ ഒരു വർഷത്തെ ജീവിതത്തിൽ നേരിടുന്ന പ്രകൃതിദത്തവും മനുഷ്യ നിർമ്മിതവുമായ വെല്ലുവിളികളെ പരിചയപ്പെടുത്തുന്നു.

അഞ്ചു കാർഡുകൾ വീതമുള്ള ആറ് റൗണ്ടുകളായാണ് കളി. ഓരോ റൗണ്ടും പക്ഷികളുടെ ഓരോ ജീവിത ഘട്ടമാണ്

റൗണ്ട് 1



ദേശാടനം

റൗണ്ട് 2



പ്രജനന സ്ഥാനം കണ്ടെത്തി സംരക്ഷിക്കുക

റൗണ്ട് 3



ഇണയെക്കണ്ടെത്തുക

റൗണ്ട് 4



കൂടാരുകൾ

റൗണ്ട് 5



അടയിരിക്കൽ

റൗണ്ട് 6



കുഞ്ഞുങ്ങളെ തീറ്റിപ്പോറ്റൽ

പക്ഷികളെയും പ്രകൃതിയെയും കുട്ടികൾക്ക് പരിചയപ്പെടുത്താനായി ലാഭേച്ഛയില്ലാതെ പ്രവർത്തിക്കുന്ന സംരംഭത്തിന്റെ ഭാഗമായി നിർമ്മിക്കപ്പെട്ടത്.

ഞങ്ങളുടെ ഉല്പന്നങ്ങളെപ്പറ്റി കൂടുതൽ അറിയുവാനും വാങ്ങുവാനുമായി സന്ദർശിക്കുക: www.early-bird.in



nature conservation foundation



തയ്യാറെടുപ്പ്

- ഒന്നോ അതിലധികമോ ആൾക്കാരുള്ള നാല് സീമായി കളിക്കുന്നതാണ് ഏറ്റവും രസം.
- 3 - 12 വരെയുള്ള ഷീറ്റുകൾ കളർ പ്രിൻറ് ചെയ്ത് (പേപ്പറിന്റെ ഇരു വശവും) 30 കാർഡുകളായി വെട്ടിയെടുക്കുക.
- ഓരോ കാർഡിന്റെയും പുറകു വശത്ത് ഒരു നമ്പർ രേഖപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്നു. ആ നമ്പർ റൗണ്ടിലാണ് ആ കാർഡ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത്. അതാത് റൗണ്ടിലെ കാർഡുകൾ ഒന്നിച്ചടുക്കി വയ്ക്കുക. ആറു റൗണ്ടുകൾ ഉണ്ടാകും.
- ഓരോ റൗണ്ടിലെയും കാർഡുകൾ "കശക്കി" ക്രമം തെറ്റിച്ചു റൌണ്ട് നമ്പർ കാണാവുന്ന വിധത്തിൽ കമഴ്ത്തി അടുക്കി വയ്ക്കുക.



കളിയുടെ രീതി

- ഓരോ സീമും അകലം പാലിച്ചു നിൽക്കുക. സീമിന്റെ പേരായി ഒരു പക്ഷിയുടെ പേര് തിരഞ്ഞെടുക്കാം.
- ഓരോ സീമിൽ നിന്നും ഒരാൾ മുന്നോട്ട് വന്ന് ഓട്ടമത്സരത്തിന് എന്ന പോലെ നിലയുറപ്പിക്കുക.
- ഒന്നാം റൗണ്ടിലെയും ഓരോ കാർഡ് വീതം ഓരോ സീമും എടുക്കുക.
- കാർഡിലെ നിർദ്ദേശം ടീം അംഗങ്ങൾ ഉറക്കെ വായിച്ചു കേൾപ്പിക്കുമ്പോൾ അതേ സീമിൽ കളിക്ക് തയ്യാറായി നിൽക്കുന്ന സുഹൃത്ത് നിർദ്ദേശപ്രകാരം പെരുമാറുക. (ഉദാ: മുന്നോട്ട് ചാടുക, പിന്നോട്ട് നടക്കുക)
- ഒരു സീമിന് ഒരു റൗണ്ടിൽ ഒരു കാർഡ് മാത്രമേ എടുക്കാനാകൂ. എല്ലാ സീമിന്റെയും ഊഴം കഴിയുമ്പോൾ റൌണ്ട് അവസാനിക്കുന്നു.



വിജയിയെ തീരുമാനിക്കാൻ

- ആറു റൗണ്ടും കഴിയുമ്പോൾ ഏറ്റവും മുന്നിൽ എത്തിയ ആളുടെ സീമാണ് വിജയി.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ അനുസരിക്കാനായി സീമിലെ അടുത്ത അംഗം മുന്നോട്ടു വന്ന് കളി ആദ്യം മുതലേ തുടങ്ങാവുന്നതാണ്

ദേശാടനം

1

മഞ്ഞുകാലത്തെ സ്ഥിരം സങ്കേതമായിരുന്ന നിങ്ങളുടെ കായൽ നികത്തി കെട്ടിടം പണിഞ്ഞിരിക്കുന്നു

2 ചുവടു പിന്നോട്ട് വയ്ക്കുക



ദേശാടനം

1

നിങ്ങളെല്ലാരും വിജയകരമായി ഒരു ഗ്രാമത്തിൽ എത്തിയിരിക്കുന്നു. നിങ്ങളുടെ ചേക്കേറൽ സ്ഥലം ഗ്രാമീണരുടെ സംരക്ഷണത്തിലാണ്

2 ചുവടു മുന്നോട്ട് ചാടുക



ദേശാടനം

1



നിങ്ങളുടെ സഞ്ചാരപാതയിൽ നടപ്പാക്കിയ ഒരു പരിപാടിയുടെ ഫലമായി അവിടെയുള്ളവർ പക്ഷിവേട്ട അവസാനിപ്പിച്ചു.

ഒരു ചുവടു മുന്നോട്ട് വയ്ക്കുക

ദേശാടനം

1

ഭയങ്കരമായ കാറ്റു മൂലം നിങ്ങൾക്ക് വഴിതെറ്റി. കൂടുകാറെ കാണുന്നില്ല.

ഒരു ചുവടു പിന്നോട്ട് ചാടുക



ദേശാടനം

1

വിശന്നും ക്ഷീണിച്ചുമാണ് മഞ്ഞുകാല സങ്കേതത്തിൽ എത്തിയത്. പക്ഷേ ഇവിടെ ആവശ്യത്തിന് ഭക്ഷണമുണ്ട് അവിടെതന്നെ നിൽക്കുക



സ്വന്തം പ്രജനന സ്ഥാനം കണ്ടെത്തി സംരക്ഷിക്കുക

2

നിങ്ങളുടെ പ്രിയപ്പെട്ട മരം മുറിച്ച് റോഡിന് വീതി കൂട്ടിയിരിക്കുന്നു

ഒരുച്ചുവട് പിന്നോട്ട് സ്റ്റോ മോഷനിൽ



ဝေ့ၵ်း ၁



ဝေ့ၵ်း ၁



ဝေ့ၵ်း ၁



ဝေ့ၵ်း ၁



ဝေ့ၵ်း ၁



ဝေ့ၵ်း ၂



പ്രജനന സ്ഥാനം കണ്ടെത്തി സംരക്ഷിക്കുക

2

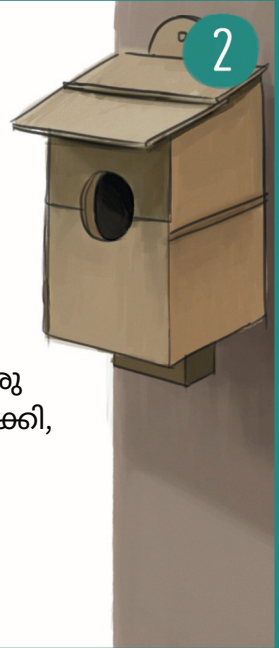


ഒരു വലിയ ദേശോദ്യാനത്തിൽ വിശാലമായ ഒരു സ്ഥലം പിടിച്ചു

മുറിക്ക് ചുറ്റും പഠന ശേഷം രണ്ടു ചുവടു മുന്നോട്ട്

പ്രജനന സ്ഥാനം കണ്ടെത്തി സംരക്ഷിക്കുക

2



അടുത്തുള്ള സ്കൂൾ കുട്ടികൾ ചേർന്ന് പക്ഷികൾക്കായി നല്ല ഒരു ആവാസവ്യവസ്ഥ ഉണ്ടാക്കി, കൂടുകൂട്ടാൻ സ്ഥലവും ഒരുക്കിയിരിക്കുന്നു

ഒരു ചുവടു മുന്നോട്ട് വയ്ക്കാം

പ്രജനന സ്ഥാനം കണ്ടെത്തി സംരക്ഷിക്കുക

2

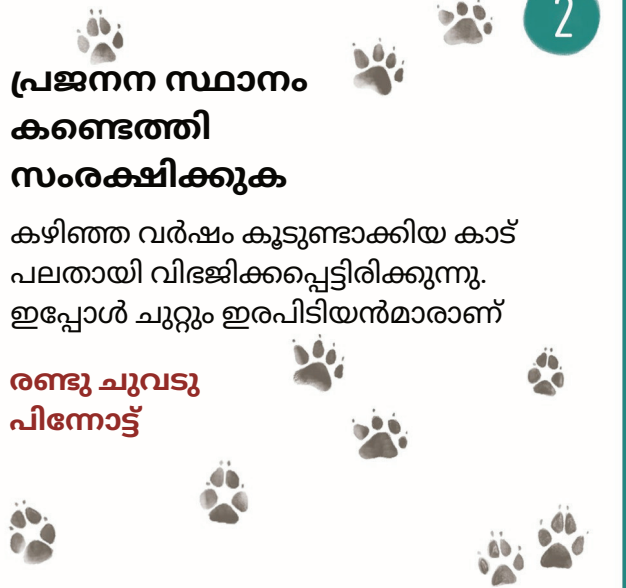


നഗരമദ്ധ്യത്തുള്ള പച്ചത്തുരുത്ത് അങ്ങനെ തന്നെയാണ്. പക്ഷേ ചുറ്റുമുള്ള മലിനീകരണവും വണ്ടികളുടെ ശബ്ദവും കൂടിക്കൂടി വരുന്നു

അവിടെ തന്നെ നിൽക്കുക

പ്രജനന സ്ഥാനം കണ്ടെത്തി സംരക്ഷിക്കുക

2



കഴിഞ്ഞ വർഷം കൂടുണ്ടാക്കിയ കാട് പലതായി വിഭജിക്കപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു. ഇപ്പോൾ ചുറ്റും ഇരപിടിയൻമാരാണ്

രണ്ടു ചുവടു പിന്നോട്ട്

ഇണയെ കണ്ടെത്തുക

3

ഒരു പിടയെ നിങ്ങൾ ആകർഷിക്കാൻ ശ്രമിക്കുകയാണ്. പക്ഷേ വേറെ ഒരു പൂവനും അവളെ തന്നെയാണ് നോട്ടം

അവിടെ തന്നെ നിൽക്കുക നന്നായി പാടുകയും ഡാൻസ് ചെയ്യുകയും ചെയ്യുക



ഇണയെ കണ്ടെത്തുക

3

സുദീർഘമായ പരിശ്രമത്തിന് ശേഷം ഒരിണയെ കിട്ടിയിരിക്കുന്നു

ന്യൂനം ചെയ്തുകൊണ്ട് 2 ചുവടു മുന്നോട്ട് പോകാം



റൌണ്ട് 2



റൌണ്ട് 2



റൌണ്ട് 2



റൌണ്ട് 2



റൌണ്ട് 3



റൌണ്ട് 3



3

ഇണയെ കണ്ടെത്തുക

മരക്കോമ്പിൽ ഇരിക്കുമ്പോൾ എങ്ങുനിന്നോ വന്ന ഒരു പരുന്ത് നിങ്ങളുടെ ഇണയെ കൊത്തിക്കൊണ്ട് പോയി

രണ്ടു ചുവടു പിന്നോട്ട് തത്തുക

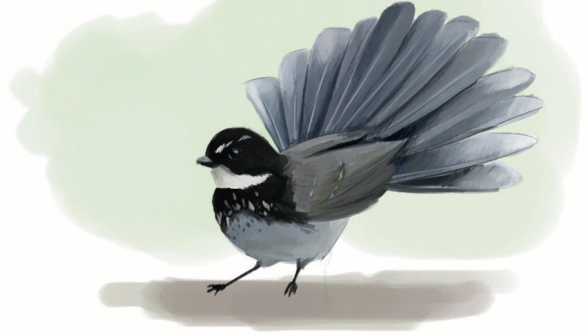


3

ഇണയെ കണ്ടെത്തുക

എല്ലാ ശ്രമവും പരാജയപ്പെട്ടു. ഇണയെ കണ്ടെത്താനായില്ല

ഒരു ചുവടു പിന്നോട്ട്



3

ഇണയെ കണ്ടെത്തുക

ഇണയ്ക്ക് സമ്മാനമായി നിങ്ങൾ കൊടുത്ത പഴം ഇണ സ്വീകരിച്ചു

സന്തോഷത്തോടെ നൃത്തം ചെയ്ത് ഒരു ചുവടു മുന്നോട്ട്



4

കൂടാരക്കൽ

ഉണ്ടാക്കിയ കൂട്ടിൽ ഒരു പുളളിക്കൂയിൽ മുട്ടയിട്ടു

ഒരു ചുവടു പിന്നോട്ട്



4

കൂടാരക്കൽ

നിങ്ങളും ഇണയും കൂടി കൂടാരക്കാൻ പറ്റിയ ഒരു മരപ്പൊത്ത് കണ്ടെത്തി. കൂടിൻറെ പണി തുടങ്ങി

രണ്ടു ചുവടു മുന്നോട്ട് ചാടുക



4

കൂടാരക്കൽ

കൂടിനായി നിങ്ങൾ കണ്ടെത്തിയ മരപ്പൊത്ത് മോതിര തത്തകൾ കയ്യേറി

രണ്ടു ചുവടു പിന്നോട്ട് ചാടുക



റൌണ്ട് 3



फेरी क्र. ३



റൌണ്ട് 3



റൌണ്ട് 4



റൌണ്ട് 4



റൌണ്ട് 4



കൂടാരക്കുരുക്ക്

4

നിങ്ങളുടെ കൂട്ടിൽ പാമ്പുകയറി മുട്ടകളെല്ലാം തിന്നൂ. ഇതോടെ നിങ്ങൾ കളിക്ക് പുറത്ത്!

തിരിച്ചു സീറ്റിലേക്ക് പോവുക



കൂടാരക്കുരുക്ക്

4



ശ്ലോ ഉണ്ടാക്കിയ കൂടിനകം വല്ലാതെ പരുപരുത്തതാണ്... കുറച്ചു പഞ്ഞിയോ മറ്റോ സംഘടിപ്പിക്കണം...

അവിടെ തന്നെ നിൽക്കുക

അടയിരിക്കൽ

5

നിങ്ങൾക്കും ഇണയ്ക്കും ആവശ്യത്തിനു ഭക്ഷണം കിട്ടുന്നുണ്ട്. രണ്ടുപേരും മാറി മാറി അടയിരിക്കുന്നു

മുറിക്ക് ചുറ്റും പറന്ന് രണ്ടു ചുവട് മുന്നോട്ട്



അടയിരിക്കൽ

5



പേമാരിയിൽ നിങ്ങളുടെ മരത്തിന് മിന്നലടിച്ചു. നിങ്ങളുടെ കളി കഴിഞ്ഞിരിക്കുന്നു

തിരികെ സീറ്റിലേക്ക്

അടയിരിക്കൽ

5

കൂട്ടിൽ കനത്ത മണ്ഡരി (ഒരു ചെറുപ്രാണി) ബാധ... കൂട് വൃത്തിയാക്കാനായി കടുത്ത പരിശ്രമം

കൂട് വൃത്തിയാക്കാനായി അവിടെ തന്നെ നിൽക്കുക



അടയിരിക്കൽ

5



ചൂട് കൂടുന്നു. ഇണയോടൊപ്പം ചൂട് നിയന്ത്രിക്കാൻ എന്തെങ്കിലും ചെയ്യണം

കൂട് തണുപ്പിക്കാൻ ചിറകും വിരിച്ച് അവിടെ തന്നെ നിൽക്കുക

റൌണ്ട് 4



റൌണ്ട് 4



റൌണ്ട് 5



റൌണ്ട് 5



റൌണ്ട് 5



റൌണ്ട് 5



അടയിരിക്കൽ

5



കൂട്ടിനടുത്ത് ആരോ കീടനാശിനി തളിച്ചു. നിങ്ങൾക്ക് അസുഖം വന്നു.

ഉറക്കെ ചുമച്ചുകൊണ്ട് ഒരു ചുവടു പിന്നോട്ട്

6



കുഞ്ഞുങ്ങളെ തീറ്റിപ്പോറ്റൽ

ഇപ്രാവശ്യത്തെ ഒരു മുട്ടയും വിരിഞ്ഞില്ല കളി കഴിഞ്ഞു.

സീറ്റിലേക്ക് തിരികെ പോകാം

കുഞ്ഞുങ്ങളെ തീറ്റിപ്പോറ്റൽ

6

ഭക്ഷണവുമായി തിരികെ വന്നപ്പോൾ കൂട്ടിനടുത്ത് ഒരു കീരി. കൃത്യ സമയത്ത് എത്തിയതുകൊണ്ട് അതിനെ ഓടിച്ചു വിടാൻ പറ്റി.

പേടിപ്പിക്കുന്ന മുഖവും കാണിച്ച് അവിടെ തന്നെ നിൽക്കുക



കുഞ്ഞുങ്ങളെ തീറ്റിപ്പോറ്റൽ

6



എല്ലാ മുട്ടയും വിരിഞ്ഞു! എല്ലാ കുട്ടികൾക്കും തീറ്റ കൊടുക്കാൻ നിങ്ങൾക്കും ഇണക്കും സാധിച്ചു!

ന്യൂത്തം ചെയ്തുകൊണ്ട് രണ്ടു ചുവട് മുന്നോട്ട്



6

കുഞ്ഞുങ്ങളെ തീറ്റിപ്പോറ്റൽ

കുട്ടികൾ എല്ലാം പറന്നു! ഇനി വിശ്രമം, തീറ്റ തേടൽ, ഇനിയും ദുരേക്ക് പറക്കാൻ.

ഒരു ചുവട് മുന്നോട്ട് വച്ച് ആഘോഷ നൃത്തം ചെയ്യുക

കുഞ്ഞുങ്ങളെ തീറ്റിപ്പോറ്റൽ

6

മുട്ട വിരിഞ്ഞു, പക്ഷെ ഭീമാകാരനായ കുഞ്ഞിന് ഇപ്പോഴും വിശപ്പ് തന്നെ...

അവിടെ തന്നെ നിന്ന് ഇര തേടുക



റൌണ്ട് 5



റൌണ്ട് 6



റൌണ്ട് 6



റൌണ്ട് 6



റൌണ്ട് 6



റൌണ്ട് 6

